

2022 FIFA 世界盃[™] AR 功能說明

示意圖	說明
要求登録 請先以Hami Video會員帳號登入服務	如您是已訂購世足 AR 服務之客戶,以 Hami Video會員帳號登入後即可使用服務
変求登録 請先登入Hami Video帳與並完成世元AR服務訂購,再使用本服務	如您尚未訂購世足 AR 服 務之客戶,請先下載 Hami Video APP 至卡達世 足專區,訂購世足 AR 服 務
	進入服務後,請先選定 要觀賞的賽事。可選取 已結束、正在進行與即 將進行之賽事。 (開賽前1小時提供點選 即將開始之賽事,瀏覽 球隊及球員資訊及使用 AR功能)
第一步請向下掃描平面處, AR模博質境役放3D線場至平面上。 (#40次留257)	選定賽事後,將進行球 場放置。 請朝下方掃描足夠寬的 平面,來置放 3D 球場。 直到出現綠色的圈圈即 可點選螢幕確定放置。 (可參考左下方放置技 巧)



示意圖	說明
	球場放置完成後,進入 服務主要畫面:左方 <u>選</u> <u>單、中央 3D 足球場</u> 、右 上方 <u>賽事轉播畫面</u> 、右 下方可開啟 App <u>設定</u> 選 單。
Image: Contract of the second of the seco	 設定:包括返回賽事列表於 使用 表、放置足球場、使用 技巧、AR 裝飾、我的帳 戶等功能。 返回賽事列表:返回 丁乙酸 一個 一個



示意圖	說明
	賽事轉播畫面 可放大到 全螢幕觀賞,並提供時 移功能(即時回看)。 AR 球場上效果亦將同 步,讓您以想要步調體 驗賽事轉播。
M29-MU_08h52m01s48 0 20 (20 3 ft)12 0 30 For theorem 10 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	精采片段:開啟 VOD 選 單,提供關鍵時刻的不 同角度短片集錦。包括 得分、紅黃牌、替補球 員上場等。 VOD 可放大全螢幕觀 賞,部分內容有多角度 影片,可讓您回顧不同 角度的關鍵時刻。(小 球場不會跟著 VOD 同步)
	3D 足球場: 可以看到球 員跟足球與賽事轉播同 步,上方還有3D比分 版。 此球場是互動的,您可 以兩隻手指頭點選螢幕 拉近放大或拉遠縮小, 也能不面旋轉調整觀的 的定。還能點選上面的 球員,即會出現球員的 名字並開啟該球員的資 訊頁面。 3D 比分板將視比賽進 展,顯示對戰的隊伍、 比分、時間、比賽進 展、比賽持續分鐘數等 資訊。



示意圖	說明
	 自動呈現 FIFA 官方分析 数据 3D 足球場將自動出現動 書,協助您跟上比賽進 展。(視比賽情形呈現, 非每場比賽都全部出現) 例如: 額示持球球員的 姓名及傳球機率 顯示打球球員約 近常球員動施壓 圈(pressure circle) 持球球員離球門 距離(<35m 才出 現) 以顏色呈現足球 及球員速度,極 速時,後方將出 現火紅般的尾巴 定點球落點分析 快速反擊陣線 3D 比分板關鍵時 刻動畫,如:得 分及最高球速、 黃/紅牌、替補球 員上場。
Image: state of the	時間表 呈現比賽重要里程碑之 事件、發生時間、隊伍 或球員等資訊,讓你快 速回顧、隨時掌握比賽 進展。 亦可點選球員或是球隊 logo 查看球員或球隊相關 資訊。



示意圖	說明
F#4 F#4 F#4 F#5 F#4 F#5 F#4 F#5 F#4 F#5 F#4 F#5 F#4 F#5 F#5 F#6 F#5 F#6 F#5 F#6 F#5 F#6 F#6 F	如是得分進球,可點選 播放,將於 3D 球場重新 演示進球時刻
	 球隊:包括AR分析、統計資料、場上陣容及球員名單。 最上方的隊伍名稱可切換、快速比較對戰隊伍的各項資訊。 球隊>AR分析:FIFA分析團隊提供之即時分析資料,將於3D互動球場中呈現。 陣型>阻擋位置和緊密性:依照各隊球員在球場上之即時位置分析其防守及攻擊陣型。 陣型>編隊:可查詢各隊伍之防守、攻擊陣型之球員配置 進攻>進攻區域:顯示各區域攻擊機率
Image: Sector Sect	進攻>射門分布 :包含射 門結果、時間、是否被 阻擋等資訊。點選射門 位置指標,將進一步出 現射門球員姓名及 xG 數 據(進球機率)。







示意圖	說明
	球隊>統計 : 呈現 FIFA 官方提供之球隊統計數 據。包括射門、傳球、 攻擊、比賽、持球進 攻、比賽階段-非持球 時、防守事件等類別。 射門:射門、射正、 XG、得分、進球效率 傳球:中線後接球、院 守線後接球、突破線 (陣線突破)
Рид О-О Рид Риди Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид Рид	攻擊陣型 :中場陣型、 防守陣型、持球
P##72 0-0 Reling Reling 日 43% 上平場 32% 47% 下平場 34% 30% 比賽陽段 0% 1 日 1 1 1 1 2 1 2 1 1 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 <th>比賽:上半場、下半 場、比賽階段 – 持球</th>	比賽 :上半場、下半 場、比賽階段 – 持球
RUIRE Fight: 20 AR P 存取進攻 16% 防守進攻 16% 防守進攻 15% 推進式 15% 推進式 15% 推進式 15% 所定型 16% 防守進攻 15% 所近式 15% 所近式 15% 所近式 15% 所近式 15% 所近式 15% 所近式 15% 16% 00 防守反型 00 防守反型 00 防守反型 00 防守反型	持球進攻 :防守進攻、 無人防守進攻、漸進 式、最後三分之一位 置、防守反擊



示意圖	說明
Rel # 22 日 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	比賽階段-非持球時 : 高位阻擋、中位阻擋、 低位阻擋、反壓、救球
D D Fifth 20 Fifth 20	防守事件 :換邊進攻、 犯規、黃牌、紅牌
	球隊>場上陣容:提供對 戰球隊先發球員名單與 各位置球員配置。此資 訊將隨著比賽進行更 新。 (選單上以 2D 方式呈現; 將選單縮小,3D 球場將 以 3D 方式呈現陣容)
FRA	球隊>成員名單 ∶提供先 發與候補球員名單。







示意圖	說明
× 20 Edidiong ETIM 進攻熱團 分布 分下2 換進攻 後進攻 り守熱圏	
	 球員>統計:包括體能、 進攻、傳球、防守等類 別 體能:極速、距離、上 場分鐘數
	進攻 :射門、進球、射 正、防守線突破 傳球: 成功率、傳中、
13 Comfort FOLORUNSHO UP UP UP UP <tr< th=""><th>中線後接球、防守線後 接球 防守:換邊進攻、解 圍、犯規</th></tr<>	中線後接球、防守線後 接球 防守:換邊進攻、解 圍、犯規



示意圖	說明
Z Z	球員>基本資料 :FIFA 官 方提供的球員基本資 訊,可能包括基本資 料,包括球員年齡、所 屬俱樂部、身高體重、 慣用腳等。
2 km/h Lurant spad 3 Bote on target Add stab Corr Corr Corr	點選 3D 圖示可以將等比 例的球員 3D 影像 AR 投 影到使用者所在之處, 並且拍照分享,增添超 現實趣味! 放置完成後,可點選"異 動"更換球員,或放置最 多三項統計數據在球員 身旁,方便關注球員表 現。